

XBOX MEMORY UNIT  
CARTE MÉMOIRE XBOX  
UNIDAD DE MEMORIA XBOX



2



MEMORY UNIT

## XBOX MEMORY UNIT

The Xbox Memory Unit provides more than 500 blocks of additional, portable storage space for saved game information. It is for use exclusively with the Xbox™ video game system from Microsoft.

**IMPORTANT!** Before using this product, read the Xbox Instruction Manual for important safety information and health warnings. **Please retain both the Xbox Instruction Manual and this manual for future reference.** The limited warranty covering this Xbox Memory Unit is contained in the Xbox Instruction Manual.

### CONNECTING XBOX MEMORY UNITS

To connect an Xbox Memory Unit, insert the Xbox Memory Unit into either expansion slot on an Xbox Controller or other Xbox peripheral. To disconnect, pull out the Xbox Memory Unit.

*Note* Do not touch Xbox Memory Unit terminals or the Xbox Controller or peripheral expansion slots with your fingers or allow metal parts to touch them. Doing so may damage the Xbox Memory Unit or the Xbox Controller or peripheral.

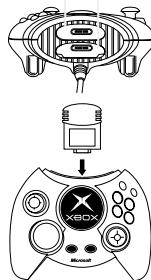
### PERSONALIZING XBOX MEMORY UNITS

To personalize the Xbox Memory Unit by giving it a name

1. Turn on the Xbox console with no disc in the disc tray.
2. Select **Memory**, then select a specific Xbox Memory Unit.
3. Select **Personalize**, then enter a name for your Xbox Memory Unit.

Once the Xbox Memory Unit is personalized, the user interface will identify your Xbox Memory Unit by its new name.

Expansion slot A Expansion slot B



## **COPYING OR DELETING SAVED GAMES**

You can store saved games or other game information on Xbox Memory Units. For information about saving games, see your game manual.

You can copy information from Xbox Memory Units to other connected Xbox Memory Units or to the Xbox hard disk. Also, you can delete saved games to free memory blocks on the Xbox Memory Unit.

### **To copy or delete saved games**

1. Turn on the Xbox console with no disc in the disc tray.
2. Select **Memory**, then select a specific Xbox Memory Unit.
3. Select a specific saved game name.
4. Select **Copy** to move that file to another Xbox Memory Unit or to the Xbox hard disk, or **Delete** to remove the selected game from the Xbox Memory Unit.

## **IF YOU NEED MORE HELP**

Should you have any problems, do not attempt to take apart, service, or modify the Xbox Memory Unit or Xbox console in any way. Doing so could present the risk of serious injury or death from electric shock or fire, and it will void your warranty. Do not take your Xbox video game system or this peripheral to your retailer for repair or service, unless instructed to do so by an Xbox Customer Support representative.

Please see <http://www.xbox.com> or call the Xbox Customer Support number:

- United States and Canada: 1-800-4MY-XBOX. TTY users: 1-866-740-XBOX.
- Mexico: 001 866 745 83 12. TTY users: 001 866 251 26 21.

## **FOR CUSTOMERS IN THE UNITED STATES**

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does



cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

*Note* Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

#### **FOR CUSTOMERS IN CANADA**

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Information in this document, including URL and other Internet Web site references, is subject to change without notice. Unless otherwise noted, the example companies, organizations, products, domain names, e-mail addresses, logos, people, places and events depicted herein are fictitious, and no association with any real company, organization, product, domain name, e-mail address, logo, person, place or event is intended or should be inferred. Complying with all applicable copyright laws is the responsibility of the user. Without limiting the rights under copyright, no part of this document may be reproduced, stored in or introduced into a retrieval system, or transmitted in any form or by any means (electronic, mechanical, photocopying, recording, or otherwise), or for any purpose, without the express written permission of Microsoft Corporation.

Microsoft may have patents, patent applications, trademarks, copyrights, or other intellectual property rights covering subject matter in this document. Except as expressly provided in any written license agreement from Microsoft, the furnishing of this document does not give you any license to these patents, trademarks, copyrights, or other intellectual property.

(c) 2002 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Xbox and the Xbox logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries.

The names of actual companies and products mentioned herein may be the trade marks of their respective owners. Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399 USA.

## CARTE MÉMOIRE XBOX

La carte mémoire Xbox ajoute plus de 500 blocs d'espace de stockage portatif pour les informations de jeu sauvegardées. Elle doit être utilisée exclusivement avec la console de jeu vidéo Xbox™ de Microsoft.

**IMPORTANT :** Avant d'utiliser ce produit, consultez le manuel d'instructions Xbox. Vous y trouverez des conseils de sécurité et de santé importants. **Conservez le manuel d'instructions Xbox ainsi que ce manuel pour référence ultérieure.** La garantie limitée de la carte mémoire Xbox est incluse dans le manuel d'instructions Xbox.

### CONNEXION DE CARTES MÉMOIRE XBOX

Pour connecter une carte mémoire Xbox, insérez celle-ci dans l'un des deux logements d'extension de la manette ou du périphérique Xbox.

Pour la déconnecter, il suffit de retirer la carte mémoire Xbox.

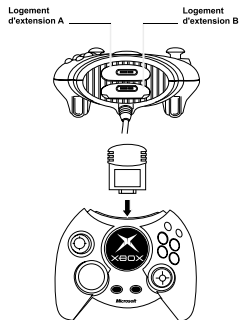
*Remarque* Ne touchez pas aux bornes de la carte mémoire Xbox ni aux logements d'extension de la manette ou du périphérique Xbox et évitez tout contact de ces éléments avec des pièces métalliques. Vous risquez d'endommager la carte mémoire ou la manette de jeu ou le périphérique Xbox.

### PERSONNALISATION DE CARTES MÉMOIRE XBOX

**Pour personnaliser la carte mémoire Xbox en la nommant**

1. Mettez la console sous tension sans insérer de disque dans le tiroir.
2. Sélectionnez **Mémoire**, puis choisissez une carte mémoire Xbox.
3. Sélectionnez **Personnaliser**, puis indiquez le nom que vous voulez lui donner.

Une fois la carte mémoire personnalisée, l'interface utilisateur identifie la carte mémoire par son nouveau nom.



## COPIE OU SUPPRESSION DE PARTIES SAUVEGARDÉES

Vous pouvez stocker des parties sauvegardées et des informations sur les parties sur les cartes mémoire. Pour en savoir plus sur la sauvegarde d'une partie, reportez-vous au manuel du jeu correspondant.

Vous pouvez copier des informations de cartes mémoire Xbox sur d'autres cartes mémoire ou sur le disque dur Xbox. Vous pouvez également supprimer des parties sauvegardées afin de libérer de l'espace sur la carte mémoire Xbox.

### Pour copier ou supprimer des parties sauvegardées

1. Mettez la console sous tension sans insérer de disque dans le tiroir.
2. Sélectionnez **Mémoire**, puis choisissez une carte mémoire Xbox spécifique.
3. Sélectionnez une partie sauvegardée.
4. Sélectionnez **Copier** pour transférer ce fichier sur une carte mémoire Xbox ou sur le disque dur Xbox, ou **Supprimer** pour effacer la partie sélectionnée de la carte mémoire Xbox.

## BESOIN D'AIDE?

Si vous éprouvez des difficultés, n'essayez jamais de démonter, de réparer ni de modifier la manette de jeu ou la console Xbox de quelque manière que ce soit. Toute tentative de ce genre risquerait de provoquer des blessures graves ou d'entraîner la mort par électrocution. Votre garantie serait par ailleurs annulée. Ne confiez pas la réparation ni l'entretien de votre console de jeu vidéo Xbox ou de ce périphérique à votre revendeur, sauf instructions spécifiques de la part d'un représentant du support technique Xbox.

Consultez le site <http://www.xbox.com> ou composez le numéro du support technique Xbox :

- États-Unis et Canada : 1-800-4MY-XBOX (1 800 469-9269). Utilisateurs malentendants : 1-866-740-XBOX.
- Mexique : 001 866 745 83 12. Utilisateurs malentendants : 001 866 251 26 21.

## POUR LES CLIENTS RÉSIDANT AU CANADA

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.



Les informations contenues dans le présent document, y compris les URL et les autres références à des sites Web, peuvent faire l'objet de modifications sans préavis. Sauf indication contraire, les entreprises, organismes, produits, noms de domaine, adresses électroniques, logos, personnes, lieux et événements figurant dans ce manuel sont fictifs et sans quelconque rapport, intentionnel ou implicite, avec une entreprise, un organisme, un produit, un nom de domaine, une adresse électronique, un logo, une personne, un lieu ou un événement réels. L'utilisateur est tenu d'observer la réglementation relative aux droits d'auteur applicable dans son pays. Sans limitation des droits d'auteur, aucune partie de ce document ne peut être reproduite, stockée ni introduite dans un système de restitution, ou transmise à quelque fin, par quelque moyen que ce soit (électronique, mécanique, photocopie, enregistrement ou autre) ou dans un but quelconque, sans la permission expresse et écrite de Microsoft Corporation.

Microsoft peut détenir des brevets, avoir déposé des demandes d'enregistrement de brevets ou être titulaire de marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle portant sur tout ou partie des éléments qui font l'objet du présent document. Sauf stipulation expresse contraire d'un contrat de licence écrit de Microsoft, la fourniture de ce document n'a pas pour effet de vous concéder une licence sur ces brevets, marques, droits d'auteur ou autres droits de propriété intellectuelle.

(c) 2002 Microsoft Corporation. Tous droits réservés.

Microsoft, Xbox et les logos Xbox sont des marques de commerce ou des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Les noms de sociétés et de produits réels mentionnés dans ce manuel peuvent être des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs.

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399 États-Unis.

16



CARTE MÉMOIRE

## UNIDAD DE MEMORIA XBOX

La Unidad de memoria Xbox proporciona más de 500 bloques de espacio de almacenamiento adicional portátil para guardar información sobre juegos. Se utiliza exclusivamente con el Sistema de videojuegos Xbox™ de Microsoft.

**IMPORTANTE:** Antes de utilizar este producto, lea el Manual de instrucciones de Xbox para obtener información importante acerca de la seguridad y advertencias de salud. **Guarde el Manual de instrucciones de Xbox y este manual para consultas en el futuro.** La garantía limitada que cubre la Unidad de memoria Xbox se incluye en el Manual de instrucciones de Xbox.

### CONEXIÓN DE LAS UNIDADES DE MEMORIA XBOX

Para conectar una Unidad de memoria Xbox, insértela en una de las ranuras de expansión de un Controlador para Xbox u otro periférico Xbox.

Para desconectarla, tire de la Unidad de memoria Xbox.

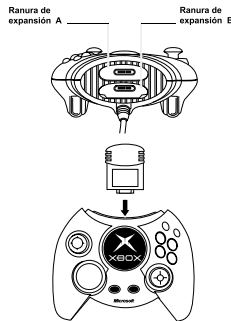
*Nota* No toque las terminales de la Unidad de memoria Xbox o las ranuras de expansión del periférico del Controlador para Xbox con los dedos y evite el contacto de los mismos con piezas de metal. Podría dañar la Unidad de memoria Xbox o el Periférico o Controlador para Xbox.

### PERSONALIZACIÓN DE LAS UNIDADES DE MEMORIA XBOX

Para personalizar la Unidad de memoria Xbox mediante la asignación de un nombre

1. Encienda la Consola Xbox sin ningún disco insertado en la bandeja de discos.
2. Seleccione **Memoria** y, a continuación, seleccione una Unidad de memoria Xbox específica.
3. Seleccione **Personalizar** y, a continuación, escriba un nombre para la Unidad de memoria Xbox.

Después de personalizar la Unidad de memoria Xbox, la interfaz de usuario la identificará con el nuevo nombre.



## COPIAR Y GUARDAR JUEGOS GUARDADOS

Puede almacenar los juegos guardados u otra información sobre juegos en las Unidades de memoria Xbox. Para obtener más información acerca de cómo guardar juegos, consulte el manual del juego.

Puede copiar información de las Unidades de memoria Xbox en otras Unidades de memoria Xbox conectadas o en el disco duro de Xbox. Además, puede eliminar los juegos guardados en bloques de memoria libres en la Unidad de memoria Xbox.

### Para copiar o eliminar juegos guardados

1. Encienda la Consola Xbox sin ningún disco insertado en la bandeja de discos.
2. Seleccione **Memoria** y, a continuación, seleccione una Unidad de memoria Xbox específica.
3. Seleccione el nombre de un juego guardado específico.
4. Seleccione **Copiar** para transferir dicho archivo a otra Unidad de memoria Xbox o al disco duro de Xbox, o bien **Eliminar** para suprimir el juego seleccionado de la Unidad de memoria Xbox.

## SI NECESITA AYUDA

Ante cualquier problema, no intente desmontar, reparar ni modificar la Consola o la Unidad de memoria Xbox de ningún modo. Podría correr el riesgo de sufrir daños graves o incluso la muerte provocada por descarga eléctrica o incendio, y la garantía quedaría anulada. No lleve el Sistema de videojuegos ni este periférico Xbox a un distribuidor para su reparación a no ser que así lo indique un representante del Servicio al cliente de Xbox. Consulte el sitio Web <http://www.xbox.com> o llame al número del Servicio al cliente para Xbox:

- Estados Unidos y Canadá: 1-800-4MY-XBOX. Usuarios de TTY: 1-866-740-XBOX.
- México: 001 866 745 83 12. Usuarios de TTY: 001 866 251 26 21.

## PARA CLIENTES EN ESTADOS UNIDOS

Este equipo se sometió a las pruebas debidas y se comprobó que cumple con las limitaciones especificadas para un dispositivo digital de Clase B, en conformidad con la Sección 15 de la normativa de FCC. Estas limitaciones se diseñaron para ofrecer la protección adecuada contra las interferencias perjudiciales que pueden producirse en una instalación doméstica. Este equipo genera, utiliza y puede emitir energía de radiofrecuencia, por lo que debe instalarse y utilizarse en conformidad con las instrucciones. De lo contrario, puede provocar interferencias perjudiciales a las radiocomunicaciones.

No obstante, no se garantiza que en una instalación doméstica no se produzca ninguna interferencia. En caso de producirse interferencias perjudiciales en la recepción de radio o televisor, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se recomienda que el usuario corrija dichas interferencias mediante uno o varios de los siguientes procedimientos:

- Cambie la orientación o la ubicación de la antena receptora.
- Aumente la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo a una toma de corriente de un circuito distinto al que está conectado el receptor.
- Consulte con un distribuidor o técnico de radio o televisor calificado para obtener asistencia.

*Nota* Cualquier cambio o modificación que realice en el sistema sin el consentimiento explícito del fabricante podrá anular la autoridad del usuario para utilizar el equipo.

La información contenida en este documento, como direcciones URL y otras referencias a sitios Web de Internet, está sujeta a cambios sin previo aviso. A no ser que se indique lo contrario, los nombres de compañías, organizaciones, productos, dominios, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, sitios y eventos de ejemplo mencionados son ficticios, y no debe deducirse ninguna asociación entre los mismos y los nombres de compañías, organizaciones, productos, dominios, direcciones de correo electrónico, logotipos, personas, lugares o eventos reales. El cumplimiento de todas las leyes de derechos de autor aplicables es responsabilidad del usuario. Sin limitar los derechos especificados en los derechos de autor, queda prohibida la reproducción, almacenamiento o ingreso en algún tipo de sistema de recuperación o transmisión de cualquier parte de este documento de ninguna forma ni por ningún medio (electrónico, mecánico, fotocopiado, grabado, etc.), ni con ninguna finalidad, sin el consentimiento explícito por escrito de Microsoft Corporation.

Microsoft puede tener patentes, aplicaciones de patentes, marcas comerciales, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual aplicables a los asuntos mencionados en este documento. Exceptuando lo explícitamente provisto en cualquier acuerdo de licencia por escrito de Microsoft, la entrega de este documento no le otorga ninguna licencia sobre dichas patentes, marcas comerciales, derechos de autor u otros derechos de propiedad intelectual.

(c) 2002 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos.

Microsoft, Xbox y el logotipo de Xbox son marcas registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en Estados Unidos y en otros países.

Los nombres de los productos y compañías reales mencionados en el presente documento son marcas comerciales de sus respectivos propietarios.

Microsoft Corporation, One Microsoft Way, Redmond, WA 98052-6399 EE.UU.





Tested To Comply  
With FCC Standards

FOR HOME OR OFFICE USE



**XBOX™**  
COMPATIBLE

**Microsoft®**

1201 Part Number: X08-65305